

TRIBUNAL ESTATAL ELECTORAL  
ESTADO DE BAJA CALIFORNIA SUR  
**Estado de Cambios en la Situación Financiera**  
**DEL 1 DE ENERO AL 31/JUL/2018**  
(Cifras en pesos y centavos)

	<b>Origen</b>	<b>Aplicación</b>
<b>ACTIVO</b>		
<b><u>ACTIVO CIRCULANTE</u></b>	<u>1,832,822.70</u>	<u>725,562.68</u>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	1,832,822.70	375,432.99
DERECHOS A RECIBIR EFFECTIVO O EQUIVALENTES		375,432.99
<b><u>ACTIVO NO CIRCULANTE</u></b>		<u>350,129.69</u>
BIENES MUEBLES		350,129.69
<b>PASIVO</b>		
<b><u>PASIVO CIRCULANTE</u></b>		<u>688,819.06</u>
CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO		663,619.06
<b><u>PASIVO NO CIRCULANTE</u></b>		<u>25,200.00</u>
PROVISIONES A LARGO PLAZO		25,200.00
<b><u>PATRIMONIO</u></b>	<u>1,780,906.92</u>	
HACIENDA PÚBLICA/ PATRIMONIO		
<b><u>HACIENDA PÚBLICA /PATRIMONIO GENERADO</u></b>	<u>1,780,906.92</u>	
RESULTADO DEL EJERCICIO (DESAHORRO)	1,653,348.02	
RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES	127,558.90	
<b>TOTAL DE PASIVO Y PATRIMONIO</b>	<b>1,780,906.92</b>	<b>688,819.06</b>

**Estado de Cambios en la Situación Financiera**  
**DEL 1 DE ENERO AL 30/SEP/2018**  
(Cifras en pesos y centavos)

	<b>Origen</b>	<b>Aplicación</b>
<b><u>ACTIVO</u></b>	<b><u>1,692,504.66</u></b>	<b><u>1,002,994.68</u></b>
<b><u>ACTIVO CIRCULANTE</u></b>	<b><u>1,692,504.66</u></b>	<b><u>682,511.63</u></b>
EFECTIVO Y EQUIVALENTES	1,692,504.66	
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES		682,511.63
<b><u>ACTIVO NO CIRCULANTE</u></b>		<b><u>320,483.05</u></b>
BIENES MUEBLES		320,483.05
<b><u>PASIVO</u></b>		<b><u>228,265.79</u></b>
<b><u>PASIVO CIRCULANTE</u></b>		<b><u>228,265.79</u></b>
CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO		228,265.79
<b><u>PASIVO NO CIRCULANTE</u></b>		
PROVISIONES A LARGO PLAZO		
<b><u>PATRIMONIO</u></b>	<b><u>887,431.45</u></b>	
HACIENDA PÚBLICA/ PATRIMONIO		
<b><u>HACIENDA PÚBLICA /PATRIMONIO GENERADO</u></b>	<b><u>887,431.45</u></b>	
RESULTADO DEL EJERCICIO (DESAHORRO)	759,872.55	
RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES	127,558.90	
<b>TOTAL DE PASIVO Y PATRIMONIO</b>	<b>887,431.45</b>	<b>228,265.79</b>