

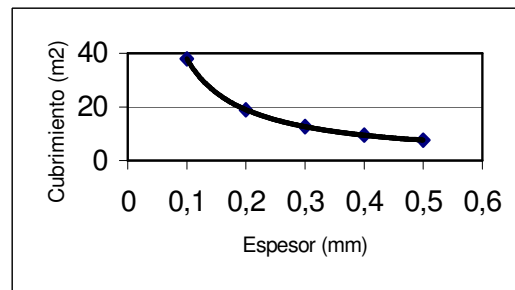
IMERGUARD

Recubrimiento Epóxi-poliamida de Medianos Sólidos y acabado brillante

USOS:

- Para ambientes interiores y exteriores de moderada agresividad (con tizamiento progresivo)
- Sobre superficies de acero, paredes, plantas generadoras
- En ambientes marinos, piscinas, baños, tanques de agua potable, etc.
- Apropiado en la protección de zonas de alta asepsia en la industria química, farmacéutica o alimentos.
- En pisos para tránsito ligero.

**Rendimiento teórico por galón en capa líquida,
superficie lisa no absorbente**



CUALIDADES:

- Se puede aplicar con brocha, rodillo o pistola equipos airless.
- Puede aplicarse directamente sobre superficie metálica previamente preparada, libre de óxido, sin necesidad de fondo.
- Fácil mantenimiento; se puede limpiar la superficie con agua y jabón suave.
- Facilidad de mezcla; 4 partes en volumen del componente A con una parte en volumen del componente B.

- Exhibe excelente flexibilidad con una excelente resistencia a la tensión

DATOS TÉCNICOS

PRESENTACIÓN	Juego 4,5 Kg. 1 Galón parcialmente lleno del componente A y ¼ de galón parcialmente lleno del componente B
ALMACENAJE	1 año (en los envases bien cerrados), lejos de fuentes de calor.
ESTADO FÍSICO	Líquido de viscosidad (65 +/- 5) KU
SÓLIDOS EN VOLUMEN	(56 +/-4%)
*COLOR	Según carta de colores. *El producto puede sufrir cambios de color en contacto con rayos UV, luz artificial y contacto con productos químicos
RENDIMIENTO PRÁCTICO	Aplicado sobre superficie lisa, no absorbente, a 5 mils de espesor el juego de galón rinde hasta 29 m ²
SECADO a 28°C	Al tacto: 1 hora Para recubrir: 4 – 6 horas Curado final: 5 días
ESPESOR DE PELÍCULA RECOMENDADO	4 a 5 mils espesor de película húmeda 2 a 2,5 mils espesor de película seca

(*) Depende de la rugosidad de la superficie a proteger

RESISTENCIA:

- Resistencia completa en contacto permanente con agua dulce o salada, materiales de Ph alcalino, soluciones diluidas de ácidos minerales, vino, refresco, mostaza, salsa ketchup, aceites, etc.
- Resistencia a calor seco hasta 80°C.
- Buena resistencia mecánica.
- Excelente resistencia a ambientes marinos.

PREPARACIÓN:

- Se vacía el contenido del envase del componente B dentro del componente A, mezclando suavemente hasta homogeneizar bien la mezcla. El mezclado manual es suficiente para lograr la homogeneización. (La relación de mezcla es de 4 partes en volumen del componente A con 1 parte en volumen del componente B).
- Una vez mezclados, se debe dar un tiempo de inducción de 20 minutos antes de aplicar.
- El tiempo de vida en pote, a 25°C, es de 6 horas.

- En caso de requerir dilución, usar **SOLVENTE EPÓXICO**, nunca se debe agregar más del 4% de solvente en base al peso de la mezcla A+B.

APLICACIÓN:

1. La superficie debe estar completamente limpia y seca.
2. Si el concreto es nuevo, asegurarse de eliminar mecánicamente la capa superficial que resulta del sangrado del concreto y luego eliminar el exceso de polvo generado con abundante agua
3. Si el concreto es viejo, limpiar químicamente con ácido muriático diluido 3 a 1 y con soda cáustica y mecánicamente con métodos manuales, sandblasting, esmeril, graniteras, etc. hasta conseguir una superficie limpia y pareja
4. Si la superficie es de acero limpiar mecánicamente con sandblasting o cualquier otro método mecánico.
5. Si la superficie está erosionada, reparar usando **LATEXIM PLUS** en mortero.
6. La superficie debe estar libre de óxidos, grasa, aceite, polvo, etc.
7. Para superficies metálicas se requiere un perfil de anclaje de 1,5 – 2 mils.
8. Mezclar los 2 componentes y homogeneizar completamente.
9. Dar una inducción de 15 – 20 min. antes de aplicar.
10. Aplicar según normas aceptadas para este tipo de producto.
11. Estirar bien el producto para permitir la liberación del solvente.

ADVERTENCIA:

En caso de niveles de humedad mayores al 4% en superficies de cemento, se requiere barrera de vapor con **IMERCEM**.

NOTA: Ver Esquema de Aplicación General de Morteros Epóxicos

Si requiere mayor información consulte nuestro servicio técnico

Notas particulares del constructor / aplicador
